 **android:layout\_width**

* **Açıklama:** Görünümün (view) genişliğini ayarlar.
* **Değerler:**
  + match\_parent: Ebeveynin genişliği kadar. (0dp)
  + wrap\_content: İçeriğin genişliğine göre.

 **android:layout\_height**

* **Açıklama:** Görünümün yüksekliğini ayarlar.
* **Değerler:**
  + match\_parent: Ebeveynin yüksekliği kadar. (0dp)
  + wrap\_content: İçeriğin yüksekliğine göre.

 **android:padding**

* **Açıklama:** Görünümün iç kenar boşluğunu ayarlar.
* **Değerler:** Belirli bir dp değeri veya paddingLeft, paddingRight, paddingTop, paddingBottom gibi ayrı değerler.

 **android:margin**

* **Açıklama:** Görünümün dış kenar boşluğunu ayarlar.
* **Değerler:** Belirli bir dp değeri veya layout\_marginLeft, layout\_marginRight, layout\_marginTop, layout\_marginBottom gibi ayrı değerler.

 **android:background**

* **Açıklama:** Görünümün arka plan rengini veya resmini ayarlar.
* **Değerler:** Renk kodları (örneğin, #FFFFFF) veya resim referansları.

 **android:backgroundTint**

* **Açıklama:** Görünümün (view) arka plan rengini veya arka planında kullanılan drawable nesnelerinin rengini ayarlar. Kullanıcı etkileşimleri ile arka plan renginin değişmesine olanak tanır.
* **Kullanım Alanı:** Genellikle Button, ImageView gibi bileşenlerde kullanılır.

 **android:**tint

* **Açıklama:** Drawable nesnelerinin (ikonlar, resimler) rengini değiştirmek için kullanılır. Drawable üzerinde belirli bir renk uygulayarak görselin görünümünü özelleştirir.
* **Kullanım Alanı:** ImageView, Button gibi bileşenler için uygulanabilir ve drawable nesnelerine etki eder.

 **android:textColor**

* **Açıklama:** Metin içeriğinin rengini ayarlar.
* **Değerler:** Renk kodları veya referanslar.

 **android:gravity**

* **Açıklama:** Görünüm içindeki içeriğin hizalamasını ayarlar.
* **Değerler:** center, left, right, top, bottom, vb.

 **android:textSize**

* **Açıklama:** Metin içeriğinin boyutunu ayarlar.
* **Değerler:** Belirli bir dp veya sp (scaled pixels) değeri.

 **android:inputType**

* **Açıklama:** EditText için hangi tür girişin beklenildiğini belirtir.
* **Değerler:** text, number, email, phone, vb.

 **android:layout\_weight**

* **Açıklama:** LinearLayout içinde görünümün alanını ayarlamak için kullanılır.
* **Değerler:** Tam sayı değeri (diğer görünümlerle olan orana göre).

 **android:scaleType**

* **Açıklama:** ImageView içindeki resmin nasıl ölçeklendiğini belirtir.
* **Değerler:** center, fitCenter, fitXY, centerCrop, vb.

###  android:srcCompat

* **Açıklama:** Bir ImageView veya Button gibi bileşenlerde drawable kaynaklarını belirtmek için kullanılan bir attribute'dur.
* **Değerler:** Drawable Kaynakları: Bitmap Resimleri: Örneğin, .png, .jpg dosyaları ve Vector Drawable: Örneğin, .xml dosyaları içindeki vektör grafikleri

###  android:text

* **Açıklama**: TextView, Button vb. üzerinde gösterilecek metni ayarlar.
* **Örnek:** android:text="Merhaba"

###  hint

* EditText gibi bileşenlerde kullanıcının ne girmesi gerektiğini gösteren, girildiğinde kaybolan metindir.
* **Örnek:**
  + android:hint="Kullanıcı adı"

###  textAlignment

* **Açıklama:** textAlignment, bir metin bileşeninin (örneğin, TextView, EditText) içinde yer alan metnin yatay hizalamasını ayarlamak için kullanılan bir attribute'dur.
* **Değerler:** textStart, textCenter, textEnd, viewStart, viewEnd gibi değerler ile metin hizalaması yapılabilir.

###  textStyle

* **Açıklama:** textStyle, bir metin bileşeninin (örneğin, TextView, EditText) metninin stilini ayarlamak için kullanılan bir attribute'dur. Bu attribute, metnin nasıl görüneceğini belirlemeye yardımcı olur ve genellikle yazı tipi kalınlığı veya eğrilik gibi özellikleri kontrol eder.
* **Kullanım Alanı:** Metin bileşenlerinde metnin görünümünü özelleştirmek için sıkça kullanılır. Kullanıcı arayüzünde farklı metin stilleri uygulayarak görsel hiyerarşi oluşturmak için önemlidir.
* **Değerler:** normal: Varsayılan metin stili (normal). bold: Metni kalın yapar. italic: Metni italik yapar. bold|italic: Hem kalın hem italik stilini uygular.

###  layout\_constraint... ****(ConstraintLayout’a özel attribute’lar)****

* **ConstraintLayout**’ta bileşenlerin birbirine ve kapsayıcıya göre konumlarını ayarlamak için kullanılır.
* **Örnekler:**
  + app:layout\_constraintTop\_toTopOf="parent" (Bileşeni kapsayıcının üst kısmına hizalar)
  + app:layout\_constraintStart\_toEndOf="@id/button1" (Başlangıcı başka bir bileşenin bitişine hizalar)

###  ems

* **EditText** ve **TextView** gibi metin bileşenlerinde, metin genişliğini karakter biriminde belirtir. Genelde girilecek metnin uzunluğunu tahmin etmek için kullanılır.
* **Örnek:**android:ems="10" (10 karakter genişliğinde yer ayırır)

###  lines****,**** maxLines****,**** minLines

* Metin bileşenlerinde satır sayısını sınırlamak veya sabitlemek için kullanılır.
* **Örnekler:** android:lines="3" (Bileşenin 3 satır göstereceğini belirtir. android:maxLines="5" (En fazla 5 satır gösterir)

 **android:visibility**

* **Açıklama:** Görünümün görünürlük durumunu ayarlar.
* **Değerler:**
  + visible: Görünüm görünür.
  + invisible: Görünüm görünmez, yer kaplar.
  + gone: Görünüm görünmez, yer kaplamaz.

 **android:fontFamily**

* **Açıklama:** Metin için kullanılacak yazı tipini belirler.
* **Değerler:** Sistem yazı tipleri veya özel yazı tipi dosyalarının referansları.

 **android:lineSpacingExtra**

* **Açıklama:** Metin satırları arasındaki ekstra boşluğu ayarlar.
* **Değerler:** dp birimi ile belirtilir.

 **android:maxLength**

* **Açıklama:** EditText içinde kabul edilen maksimum karakter sayısını belirler.
* **Değerler:** Belirli bir tam sayı değeri.

 **android:scrollbars**

* **Açıklama:** Görünümde kaydırma çubuklarının görünümünü ayarlar.
* **Değerler:** vertical, horizontal, none.

 **android:contentDescription**

* **Açıklama:** Erişilebilirlik için görsel öğeleri tanımlayan metni belirtir.
* **Değerler:** Metin açıklaması.

 **android:clickable**

* **Açıklama:** Görünümün tıklanabilir olup olmadığını belirler.
* **Değerler:** true, false.

 **android:focusable**

* **Açıklama:** Görünümün odaklanabilir olup olmadığını belirtir.
* **Değerler:** true, false.

 **android:drawableLeft, android:drawableRight, android:drawableTop, android:drawableBottom**

* **Açıklama:** Bir metin görünümünün (TextView) etrafında resimler ekler.
* **Değerler:** Drawable referansları.

 **android:alpha**

* **Açıklama:** Görünümün saydamlık seviyesini ayarlar.
* **Değerler:** 0.0 (tamamen saydam) ile 1.0 (tamamen opak) arasında bir float değeri.

###  minWidth****,**** minHeight****,**** maxWidth****,**** maxHeight

* Bir view için minimum ve maksimum genişlik/yükseklik sınırlarını belirler.

###  fitsSystemWindows

* Bileşenin, durum çubuğu, gezinti çubuğu gibi sistem bileşenleriyle nasıl etkileşime gireceğini belirler.
* **Örnek:**
  + android:fitsSystemWindows="true"